

2018年3月15日

ゲームファンが選んだ2017年のベストゲームを表彰
～「ファミ通アワード2017」～
ゲーム・オブ・ザ・イヤーのノミネート作品が決定！
[4/27、発表・授賞式を開催。一般観覧者&読者プレゼンターを募集！](#)

ゲーム総合情報メディア「ファミ通」は、ゲームファンの投票により2017年のベストゲームを選ぶ「ファミ通アワード2017」における、2017年を代表する“優秀賞”14タイトルを決定しました。ゲームファンにもっとも支持された“ゲーム・オブ・ザ・イヤー”は、これら“優秀賞”の中から選出し、4月27日(金)に東京都内で実施する発表・授賞式にて発表します。さらに、発表・授賞式当日の一般観覧者と、受賞者に花束を手渡す読者プレゼンターを募集します。



「ファミ通アワード」は、ユーザーから厚く支持され、かつゲーム業界の発展に多大な貢献をしたと認められる優れたゲーム・人物・ゲームメーカー等を、ファミ通グループ各媒体の読者投票によって選ぶ賞で、2006年より開催し、今年で第13回となります。

今回は先んじて、“ゲーム・オブ・ザ・イヤー”のノミネート作品ともなる“優秀賞”14タイトルを決定。発表・授賞式当日に、“ゲーム・オブ・ザ・イヤー”を発表します。そのほか、“ルーキー賞”、“キャラクター賞”、“メーカー賞”、“MVP”、“フェイバリットアプリ賞”、“特別賞”の発表も実施します。

また、「ファミ通アワード2017」では、ゲームファンが選んだ2017年を象徴するゲームを表彰する祭典に、ゲームファン自身をご参加いただけるよう、「ファミ通アワード」初となる、発表・授賞式の一般観覧者を募集します。当日は、ゲーム業界を代表するトップクリエイターの方々と同じ空間で受賞の瞬間を見届け、喜びを分かち合うことができます。さらに、一般観覧者の中から、各賞の受賞者へ壇上で花束を渡していただく読者プレゼンターを選任。憧れのゲームクリエイターへ、直接お祝いの言葉を伝えられる機会となっています。

「ファミ通アワード2017」“優秀賞”を発表。この作品の中から“ゲーム・オブ・ザ・イヤー”が決まる！

「ファミ通アワード2017」“優秀賞”作品一覧

- ◆スーパーマリオ オデッセイ／任天堂株式会社
- ◆スプラトゥーン2／任天堂株式会社
- ◆Xenoblade2(ゼノブレイド2)／任天堂株式会社
- ◆ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド／任天堂株式会社
- ◆大逆転裁判2-成歩堂龍ノ介の覚悟-／株式会社カプコン
- ◆どうぶつノ森 ポケットキャンプ／任天堂株式会社

- ◆ドラゴンクエスト XI 過ぎ去りし時を求めて／株式会社スクウェア・エニックス
- ◆NieR:Automata(ニーア オートマタ)／株式会社スクウェア・エニックス
- ◆ニューダンガンロンパV3 みんなのコロシアイ新学期／株式会社スパイク・チュンソフト
- ◆バイオハザード7 レジデント イービル／株式会社カプコン
- ◆Fate/Grand Order／FGO PROJECT
- ◆PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS／PUBG Corporation
- ◆ポケットモンスター ウルトラサン・ウルトラムーン／株式会社ポケモン
- ◆モンスターストライク／株式会社ミクシィ

計 14 タイトル ※五十音順

憧れのゲームクリエイターと喜びの瞬間を共に！「ファミ通アワード 2017」一般観覧者募集。
さらに！観覧者の中から読者プレゼンターを選任。直接お祝いのメッセージを伝えるチャンスも。

4月27日(金)の夕方から東京都内で開催される、「ファミ通アワード 2017」発表・授賞式の観覧者を募集します。当日は、“ゲーム・オブ・ザ・イヤー”のほか、2017年を代表する優れたゲーム・人物・ゲームメーカー等をさまざまな部門で表彰。授賞式以外にも、特別なステージを実施します。

さらに今回は、各賞の受賞者に壇上で花束を手渡す読者プレゼンターを、ご来場いただく観覧者の中から選任します。読者プレゼンターには、受賞したゲームクリエイターの方々との集合写真がもらえる特典なども用意されています。

「ファミ通アワード 2017」発表・授賞式について

- 日時：2018年4月27日(金) 17時開場 17時30分開始予定
- 場所：都内会場にて
- 観覧・読者プレゼンター応募サイト：<http://famitsu.jp/c/6/fa2017>
- 応募締切：2018年3月31日(土)23時59分まで

※開場・開始時間は変更となる場合があります。



▲「ファミ通アワード 2016」の様子。読者プレゼンターになると、豪華クリエイター陣たちとの集合写真がもらえます。サプライズで、クリエイターから直接スペシャルなプレゼントをもらえることも！？



<申込み時の注意事項>

- ・未成年者の応募には、保護者の同意が必要です。また、小学生以下の方の参加には、保護者の同伴が必須となります。
- ・応募者多数の場合は抽選となります。当選者の発表は、2018年4月6日前後に、当選者へのみメールで通知します(別途、招待状もお送りする予定です)。
- ・読者プレゼンターに選ばれた方は、当選時にお伝えします。
- ・授賞式につき、当日はジーンズやサンダルなど、カジュアルな服装はご遠慮ください(ジャケット着用もしくはスーツ・ワンピース奨励。学生は制服可)。
- ・授賞式会場への往復交通費は、参加者ご自身の負担となります。
- ・授賞式当日の様子(来場者の容姿・発言を含みます)は、報道各社の取材・報道・配信などの対象となるほか、弊社の出版物・Webサイトなどに、無償かつ無期限で掲載、配信などさせていただくことがあります。
- ・応募の際にご提供いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー(<http://gzbrain.jp/>)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

【ファミ通アワード 2017 開催概要】

◇主催・企画・運営:

ファミ通アワード 2017 実行委員会

※実行委員会はファミ通グループ各媒体で構成(週刊ファミ通、ファミ通.com、ファミ通 App、ファミ通の攻略本、てれびげーむマガジン、ぴこぶりなど)

◇目的:

2017年においてユーザーから厚く支持され、かつゲーム業界の発展に多大な貢献をしたと認められる優れたゲーム・人物・ゲームメーカー等を、ファン投票により選ぶことを目的とする。

◇授賞部門:

ゲーム・オブ・ザ・イヤー	: 2017年に日本国内で発売または配信されたゲームと、2017年の時点でサービス中のゲームの中から、もっとも優れていて印象に残った作品に対して贈られる賞で、“優秀賞”にノミネートされたタイトルより選出
優秀賞	: ゲームの世界観や斬新さ、奥深さ、ゲームファンを惹きつける魅力など、総合的に優れた作品に贈られる賞
ルーキー賞	: 新規タイトルの中で特に優れた作品に贈られる賞
キャラクター賞	: もっとも印象に残った、お気に入りのゲームキャラクターに贈られる賞
メーカー賞	: もっとも活躍したゲームメーカーや開発会社に贈られる賞
MVP	: ゲーム業界においてもっとも活躍し、影響を与え、輝いていた人物に贈られる賞
フェイバリットアプリ賞	: 年間でもっともユーザーに愛されたゲームアプリに贈られる賞
特別賞	: ファミ通アワード 2017 実行委員選定による、2017年に広く話題となった作品や、ゲームシステムなどにおいて革新的な作品に対して贈られる賞

◇投票期間:

2017年12月21日～2018年1月31日

◇投票対象:

家庭用ゲーム機、スマートフォン、PCなど、ハードの種類は問わず、2017年1月1日～2017年12月31日のあいだに発売・配信されたゲーム、または2017年の時点でサービス中のゲーム。

◇投票・選考方法:

投票期間中、ファミ通グループ各媒体で告知の上、週刊ファミ通添付のハガキのほか、「ファミ通アワード 2017」特設サイトで投票を受付。投票部門は、優秀賞、MVP、キャラクター賞、ゲームメーカー賞の4部門。投票結果をもとに、ファミ通アワード 2017 実行委員会を選定。